



## Tildelinger for «Styrket medvirkning i kultur- og fritidsaktiviteter» våren 2026

| Prosjekt                                                                                       | Organisasjon                      | Beløp   | Beskrivelse                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Kulturlab Harstad                                                                              | Harstad kommune/Hársttáid suohkan | 200 000 | Prosjektet skal gi ungdom i Harstad mulighet til å påvirke og utvikle møteplasser og kulturtilbud i kommunen. Målet er å utvikle tilbud som treffer ungdom bedre og skaper aktivitet, fellesskap og tilhørighet. Prosjektet baseres på prinsipper fra brukermedvirkning, samskaping og ungdomsledelse. Nordnorsk Design- og Arkitektursenter bidrar inn som fagressurs.                                                                                      |
| Funkispanelet - Medvirkning for økt inkludering av unge funkiser i kulturtilbud og aktiviteter | Unge funksjons-hemmede            | 425 000 | Prosjektet skal utvikle en modell for å øke inkluderingen av barn og unge med funksjonsnedsettelser og kroniske sykdommer (funkiser) i kulturaktiviteter. Modellen bygger på en hovedcase i form av teaterforestilling som testes av funkisene. Det etableres et Funkispanel med rådgivere fra organisasjoner tilknyttet UngFunk. Prosjektet gjennomføres i samarbeid med Byantropologene og Tigerstadsteateret. Anbefalingene samles i en erfaringshåndbok. |
| Verkstad da Vinci for ungdom                                                                   | Aggregat kunstnerfellesskap       | 375 000 | Prosjektet skal utvikle og teste en overførbar modell for kunstbasert ungdomsmedvirkning i fritidstilbudet. Det gjennomføres et pilotprosjekt i Ålesund, i samarbeid med Ungdomsrådet, profesjonelle kunstnere, bibliotek og ungdomshus. Modellen skal vise hvordan ungdom på 8. trinn kan delta i planlegging, tematikkvalg, metodeutvikling, gjennomføring og formidling. Resultatet blir et metodeverktøy for kommuner og kulturaktører.                  |